***Правила игры***

***Приветствием вас, барнаульцы! Сегодня вы поборитесь за право стать самым влиятельным жителем города, для этого вам нужно знать несколько основных правил.***

***Игроки делают ходы по очереди. Порядок хода определяется игральной костью. Игроки по очереди бросают два кубика. Ходы распределяются от самой большой сумму до самой малой.***

***Первый игрок бросает два кубика одновременно и делает с поля «Нулевой километр» столько ходов, сколько суммарно выпало на кубиках. При попадании на то или иное поле игрок должен выполнить одно из доступных действий: купить здание (при наличии средств), заплатить владельцу здания (если оно уже куплено), заплатить налог (при попадании на поле Городская управа), заплатить владельцу дома купцов Шадриных двойную сумму ренты (при нахождении его в чьей-либо собственности), выполнить одно из задний на карточках «Купеческое» и «Заводское», вспомнить факт о Барнауле в годы ВОВ для продолжения хода (при попадании на поле стела «Город трудовой доблести»).***

***При попадании на поле «Университет» вы ничего не получаете и не теряете, однако если вам выпала карточка (в одном из зданий) или вы попали на поле «отправляйтесь в университет», то тогда Вы вынуждены будет отправиться на нужное поле и пропустить три хода.***

***При попадании на поле «пл.Спаратака» - игрок ничего не получает и ничего не теряет, поле является безопасной зоной.***

***В игре принимают участие 4 человека (один из которых может быть и купцом, ответственным за общий банк, выдачу денег и приём их). Также купцом может быть отдельным участником, не принимающим участие в игре и следящим только за правильностью выполнения заданий и выдачей денег.***

***Для приобретения того или иного места мало иметь необходимую сумму – нужно вспомнить о том или ином факте, связанным с данным местом и рассказать его купцу. Если купец принимает ответ, то участник может приобрести здание. После этого игроку передаётся карточка «Здания», на которой указаны его характеристики.***

***Каждое из зданий собственности можно улучшить для этого есть камни «Серебро» и «Золото». Стоимость камней слудующа: «Серебро» - 200 рублей, «Золото» - 600 рублей. Для того чтобы повысить ренту здания до первого уровня необходимо приобрести 1 камень «Серебро» и положить его на карточку владения. После этого рента здания увеличивается. Далее можно поднять ещё на один уровень (финальный) для этого нужно купить в пару к первому камень – «Золото». Когда на карточке вашего владения оказывается оба камня, рента становиться для других игроков максимальной. Камни можно приобрести сразу, а можно поэтапно. Камни выдаёт только купец. Покупать и продавать камни можно только во время своего хода.***

***Уникальным является поле стела «Город трудовой доблести». При попадании на неё игрок должен назвать любой факт купцу о Барнауле в годы Великой Отечественной войны. Если факт является верным и относиться к данному историческому этапу, то игрок может кинуть кубики ещё раз и сделать ход. Если же факт не назван или назван неверно, то игрок пропускает свой ход в следующий круг.***

***Также интересными являются поле «Вокзал». При попадании на поле игрок должен бросить один кубик и пройти вперёд на столько полей, сколько ему выпало на кости.***

***Также есть поля «Купеческое» и «Заводское», которые попадаются за время игры 4 раза (каждое по два). При попадании на поле, игрок должен вытянуть задание из колоды того же цвета и названия и выполнить его. После выполнения игрок кладёт карточку под низ всей колоды. Всего данных карточек по десять в каждой колоде.***

***При отсутствии или нехватки денег у игрока он вправе: продать одно из зданий купцу или другому игроку, продать «золото» или «серебро» (если таковые имеются), выйти из игры. В последнем случае вся собственность игрока, которая у него осталась переходит в банк и становиться возможной для покупки другими игроками. Также может наступить полное банкротство игрока. Тогда он выбывает, а его собственность (если таковая осталась) уходит в банк и становиться возможной для купли другими игроками.***

***Победителем игры становиться тот, кто остался до конца игры и обанкротил всех своих соперников. В следующий заход, победитель становиться новым «купцом».***